

Regulamento técnico

1/32 - LMGT3

Modelos admitidos

São admitidos, nesta categoria, os modelos que reproduzam carros das categorias LMGT3, GT3, GTD Pro e GTD, conforme a lista seguinte:

	Modelo	Fabricantes
GT3-001	Maserati Coupe GranSport Light	Scalextric
GT3-002	Dodge Viper Competition Coupe	Scalextric
GT3-003	Aston Martin DBRS9	Black Arrow / Scalextric / SCX
GT3-004	Lamborghini Gallardo LP520 GT3	Ninco
GT3-005	Corvette Z06.R GT3	Carrera / Ninco / NSR / Scalextric / SCX
GT3-006	Ascari KZ1-R GT3	Ninco
GT3-007	Porsche 911 GT3 Cup	Ninco / SCX
GT3-009	Ferrari F430 GT3	Scalextric
GT3-010	Ford Mustang FR500C GT	Ninco
GT3-012	Jaguar XKR GT3	Scalextric
GT3-013	Morgan Aero 8 GT3	SCX
GT3-014	Lotus Exige GT3	Ninco / Scalextric
GT3-016	Ford GT GT3	Ninco / Scalextric
GT3-017	Audi R8 LMS	Ninco / NSR / Scalextric
GT3-023	BMW Z4 GT3	Carrera / NSR / Scaleauto / Scalextric
GT3-025	Porsche 997 GT3 R	Carrera / Fly / NSR

GT3-028	Mercedes-Benz SLS AMG GT3	Carrera / Ninco / Scaleauto / SCX
GT3-029	Ferrari 458 Italia GT3	Black Arrow
GT3-031	McLaren MP4-12C GT3	Scalextric
GT3-032	Aston Martin V12 Vantage GT3	Carrera / NSR / Scalextric / SCX
GT3-033	Chevrolet Camaro GT3	Ninco
GT3-034	Maserati GranTurismo MC GT3	Slot it
GT3-035	Bentley Continental GT3	Scalextric
GT3-036	Dodge Viper GT3-R	Scaleauto
GT3-038	Audi R8 LMS	Carrera / Scaleauto / SCX / Slot it
GT3-040	Lamborghini Huracán GT3	Carrera / Sideways
GT3-041	Porsche 911 GT3 R	Carrera / Scaleauto / Scalextric
GT3-042	AMG Mercedes GT3	Carrera / NSR / Scaleauto / Scalextric / SCX
GT3-043	BMW M6 GT3	Carrera / Sideways
GT3-044	Ferrari 488 GT3	Carrera / Sideways
GT3-045	Chevrolet / Callaway Corvette C7 GT3	Carrera / NSR / Scaleauto
GT3-046	Lexus RC F GT3	Sideways
GT3-047	Honda / Acura NSX GT3	Scaleauto
GT3-048	Nissan GT-R Nismo GT3	Slot it
GT3-049	Bentley Continental GT3	Sideways
GT3-050	Porsche 911 GT3 R	Scaleauto
GT3-051	Aston Martin Vantage AMR GT3	Carrera / Scalextric / Sideways
GT3-052	McLaren 720S GT3	Carrera / NSR / Sideways
GT3-053	BMW M4 GT3	Carrera / Sideways
GT3-056	Ferrari 296 GT3	Avant Slot / Carrera / Sideways
GT3-057	Chevrolet Corvette C8.R / Z06 GT3.R	Carrera / NSR / Scalextric / SCX

GT3-058	Ford Mustang GT3	Carrera / Sideways / Scalextric
---------	------------------	---------------------------------

Esta lista poderá ser actualizada, sempre que surjam modelos que se enquadrem no conceito definido.

Carroçaria

Escala

As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32, de acordo com os dados do fabricante.

Material

Fabricada em plástico duro ou resina.

Peças obrigatórias

A carroçaria deve cobrir todos os elementos mecânicos nas suas vistas vertical, frontal (excepto patilhão) e posterior (de acordo com o carro real representado) bem como através das superfícies transparentes (vidros ou faróis).

É permitida a eliminação dos sistemas de luzes nos modelos que os possuam de origem, mantendo as ópticas e/ou farolins.

É permitido eliminar ou acrescentar antenas, retrovisores e faróis suplementares.

Nas carroçarias de modelos da Carrera, Fly, Ninco, Scalextric e SCX, e que excedam originalmente o peso mínimo admitido, é autorizada a substituição de componentes independentes da carroçaria por reproduções similares, em materiais ligeiros.

Os lastros utilizados na carroçaria devem estar fixados directamente nesta e estar posicionados no interior do capot dianteiro.

Interior

Pode ser utilizado o interior original do modelo ou uma bandeja de lexan que deverá cobrir os elementos mecânicos.



Nos modelos da Carrera, Fly, Ninco, Scalextric e SCX, os vidros e tampas de faróis de origem podem ser substituídos por reproduções similares, em materiais ligeiros transparentes, ou ser recortados nas áreas não visíveis exteriormente.

Devem utilizar-se figuras de piloto tridimensionais reproduzindo o capacete, braços, torso e volante, como mínimo obrigatório. O corpo do piloto deve estar pintado de uma cor distinta do capacete e da bandeja.

Decoração

A decoração é livre, devendo manter-se as superfícies transparentes originais.

Chassis

Tipo e material

Fabricado integralmente em plástico.

Original fornecido com o modelo ou produzido especificamente para este pelo mesmo fabricante.

Nos modelos em que o chassis original não seja compatível com suportes de motor NSR, Scaleauto RT3, Sideways ou Slot it, é permitido utilizar chassis em impressão 3D compatíveis com algum desses suportes de motor e produzidos por fabricantes comercialmente reconhecidos especificamente para o modelo. Neste caso, os elementos da carroçaria incluídos no chassis original podem ser cortados e colados à carroçaria.

É permitida a colagem dos casquilhos e/ou suporte do motor nas suas posições correspondentes.

Suportes de motor homologados

Estão homologados todos os suportes de motor em linha ou anglewinder com ângulo superior a 15 graus comercializados por fabricantes comercialmente reconhecidos, sem modificações.

Podem ser fixados ao chassis com cola e/ou fita adesiva, ou por parafusos nos locais originais.

Ímans

É proibido o uso de ímans, para além dos do motor e da suspensão magnética (montada de acordo com as especificações do fabricante).



Suporte do patilhão

Original do chassis. Apenas é permitido o desbaste do colar até ao nível do plano circundante deste suporte.

É permitido o reforço do suporte do patilhão bem como a utilização de anilhas que limitem o movimento vertical do patilhão.

Suportes do eixo traseiro

Os originais do chassis ou do suporte de motor sem modificações.

Suportes do eixo dianteiro

Os originais do chassis, podendo ser reforçados ou utilizados parafusos ou batentes de forma a limitar o movimento vertical do eixo, o qual deverá continuar integralmente inscrito no perímetro original dos suportes.

Fixação da carroçaria

Mediante o sistema original utilizado na carroçaria. Os parafusos são livres.

É permitido o reforço dos pinos de fixação da carroçaria.

Transmissão

Tipo

Mecânico do tipo pinhão/cremalheira.

Tracção

Traseira.

Pinhão

Produzido por fabricantes comercialmente reconhecidos. Livre em número de dentes e material. Pode ser soldado, colado ou aparafusado ao veio do motor. Deve atacar directamente a cremalheira instalada no eixo traseiro.



Cremalheira

Produzida por fabricantes comercialmente reconhecidos. Livre em número de dentes e material. São permitidas cremalheiras metálicas e/ou de fixação com parafuso(s). Pode ser colada ao eixo traseiro.

Relação de transmissão

Livre.

Eixos

Eixos

Produzidos em metal por fabricantes comercialmente reconhecidos.

Casquilhos

Produzidos por fabricantes comercialmente reconhecidos. Podem ser colados ao chassis.

Não é permitido o uso de rolamentos.

Suspensão

É permitida a utilização de suspensão no suporte de motor, podendo incluir componentes de diferentes fabricantes comercialmente reconhecidos.

Folgas

É permitido o uso de anilhas e/ou espaçadores para redução de folgas nos eixos.

Rodas

Devem ser compostas por jante e pneu. As jantes devem ser de qualquer marca comercial, e idênticas em desenho e diâmetro de ambos os lados do modelo, podendo ser coladas aos eixos.

As jantes devem reproduzir um desenho utilizado em competição à escala 1:1 por algum dos modelos homologados e no caso de serem planas deverão ser completadas com tampões.



As jantes dianteiras deverão ter um diâmetro mínimo de **16,5mm** (medido na bossa central e correspondente a 14mm se medido no aro) e uma largura mínima de **8mm**.

As jantes traseiras deverão ter um diâmetro mínimo do aro da jante de **14,7mm** (equivalente a jantes com 17,2mm na bossa central) e uma largura máxima de **11mm**.

O pneu deve cobrir totalmente a jante respectiva na sua circunferência e largura.

Os pneus dianteiros devem ser de borracha ou espuma pretas, de qualquer marca comercial, podendo ser desbastados e colados às jantes.

Os pneus traseiros devem ser de espuma preta, com largura máxima de **11mm**.

As rodas dianteiras deverão ter um diâmetro mínimo de **18mm**.

As rodas completas montadas nos eixos, não poderão sobressair da carroçaria (medido no prolongamento vertical do eixo), até uma largura máxima de **63mm**.

Patilhão, cabos e palhetas

Patilhão

Único, de qualquer fabricante comercialmente reconhecido, podendo ser desbastado e devendo estar situado na posição prevista no chassis.

Cabos

Livres.

Palhetas

Livres.

Motor

Motores homologados

Scaleauto SC0011B / C



Características

De série sem quaisquer modificações.

É permitido alterar o comprimento do veio do motor de modo a ajustar a engrenagem pinhão - cremalheira.

Não é permitida a inclusão de qualquer elemento mecânico, eléctrico ou electrónico que altere o rendimento do motor.

É permitido remover condensadores ou outros elementos de filtragem que equipem originalmente o motor.

Pesos e medidas

O peso mínimo da carroçaria é de **19g**.

É permitido o uso de lastros desde que solidamente fixados no interior do modelo.

A distância mínima do modelo ao solo é de **0,5mm**. Os únicos elementos não abrangidos por esta limitação são o patilhão (palhetas) e as quatro rodas.

A distância mínima do motor ao solo é de **0,7mm**.

Disposições gerais

Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização.

A inscrição na prova significa a total aceitação pelos concorrentes deste regulamento.



v.2026.02