

Regulamento desportivo

Velocidade 1/32

Organização

Clube de Slot Invictus, Rua Henrique Bravo, 7206 - Fração 6
4465-160 - S. Mamede de Infesta

GPS: 41.2647424,-8.0838656

Tipo de corrida

Individual, sprint, 6 calhas x 5 minutos.

Pista

Circuito Vladimiro Barros, pista Carrera de 6 calhas.

Alimentação

6 Fontes de Laboratório 10A.

Cronometragem

Conta-voltas DS e software de gestão de corrida Tic-Tac.

Tomadas dos comandos

Compatível com DS.



Inscrições

Prova

A inscrição em cada prova terá um custo de **€6.00** para *sócios do CSI* ou de **€10.00** para *não-sócios*.

Horário das provas

21h00 - Verificações técnicas;

22h00 - Qualificação;

22h30 - Corrida;

24h00 - Divulgação de Resultados e Pódio.

Verificações técnicas

Após as verificações técnicas, realizadas segundo o Regulamento Técnico, os modelos ficarão em Parque Fechado.

Qualificação

A calha para a realização da Qualificação será sorteada para cada prova, sendo a mesma para todos os concorrentes.

Os concorrentes serão ordenados para a Qualificação pela classificação do campeonato, ou por sorteio se ainda não tiverem participado em nenhuma prova.

Cada concorrente disporá de **um minuto** na calha determinada para estabelecer a sua volta mais rápida.

Em caso de empate, o desempate será favorável ao concorrente que tenha efectuado a segunda volta mais rápida. Se persistir o empate, será classificado primeiro o concorrente que tenha realizado a Qualificação mais cedo.

Organização das mangas para a corrida

Distribuição dos concorrentes

Os concorrentes poderão escolher a calha em que iniciarão a corrida pela ordem obtida na Qualificação. Se pretenderem correr numa manga anterior à que lhes corresponderia, devem manifestar essa intenção antes de se iniciar a Qualificação.

Warm-up

Antes do início de cada manga, os concorrentes disporão de **2 minutos** de warm-up na calha onde iniciarão a prova, podendo assistir os modelos, garantindo que alinham para a partida limpos e secos.

Ordem das calhas

1-3-5-6-4-2

Caso seja necessário, serão realizadas mangas com calhas virtuais. A paragem para calhas virtuais é feita uma vez realizadas as calhas 2 ou calhas 2 e 5. A entrada após a pausa é realizada na calha 1 ou calhas 1 e 6.

Durante a troca de calhas, os concorrentes disporão de **2 minutos** para proceder à manutenção dos modelos, garantindo que regressam à pista limpos e secos.

No final de cada manga, os modelos serão devolvidos ao Parque Fechado e apenas poderão ser levantados no final da prova, depois de autorizado pela Organização.

Classificações e pontuações

O apuramento do resultado por prova é feito pela soma das voltas realizadas nas 6 calhas com os parciais em metros da última calha.

Contam para a ordenação da classificação final do campeonato os **4 melhores resultados**.

Em caso de empate na classificação do campeonato, o primeiro factor de desempate é o maior número de vitórias, o segundo o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente, até se esgotarem todas as participações dos concorrentes. Se o empate persistir, o desempate será favorável ao concorrente que tiver obtido a sua melhor posição em corrida mais cedo.



Pontuação por corrida

As pontuações em cada prova serão distribuídas da seguinte forma:

1º Lugar - **30** Pontos; **2º** Lugar - **24** Pontos; **3º** Lugar - **20** Pontos; **4º** Lugar - **18** Pontos;

5º Lugar - **16** Pontos; **6º** Lugar - **14** Pontos; **7º** Lugar - **12** Pontos; **8º** Lugar - **10** Pontos;

9º Lugar - **9** Pontos; **10º** Lugar - **8** Pontos; **11º** Lugar - **7** Pontos; **12º** Lugar - **6** Pontos;

13º Lugar - **5** Pontos; **14º** Lugar - **4** Pontos; **15º** Lugar - **3** Pontos; **16º** Lugar - **2** Pontos;

Restantes - **1** Ponto.

Obrigações dos concorrentes

Apenas é permitido alinhar um carro por piloto, devendo conservar a mesma carroçaria e o mesmo chassis ao longo de toda a prova.

Os pilotos são obrigados a exercer funções de pistagem num mínimo de 6 calhas, nas mangas em que não participem, segundo as instruções da direção de prova. A ausência ou o abandono das funções de pistagem resulta na desclassificação do piloto na prova.

O piloto pode fazer-se substituir, momentaneamente, nas funções de pistagem desde que seja por outro piloto reconhecidamente praticante de slot.

Qualquer incumprimento do regulamento técnico e desportivo implica a desclassificação do concorrente na prova.

Incidentes de corrida

Qualquer paragem para reparações e/ou afinações só pode ser realizada na área da pista designada de **"Pit Lane"**.

Os pistadores não podem abandonar as suas funções para assistir carros avariados.

É obrigatória a paragem e reparação em tempo de prova de partes significativas soltas dos carros, como carroçarias ou rodas. No caso de elementos menores, como ailerons ou tampões, a reparação pode ser efectuada no tempo de mudança de calha.

Quando o carro sai da calha e fica em zonas inacessíveis aos pistadores, tais como debaixo da ponte, recta da meta e caídos abaixo da pista, o piloto pode pedir a pausa da corrida dizendo: **"Pausa"** ou **"Track"**.

O Director de Prova, pode, também, pausar a corrida se considerar que existam acidentes com vários carros ou peças soltas na pista. A pausa da corrida por saídas simultâneas de vários carros é uma prerrogativa exclusiva do Director de Prova, pelo que o pedido de Pausa, por este motivo, pelos pilotos é inválido.

As voltas perdidas no caso do carro passar o sensor de contagem de voltas na calha errada serão consideradas através da verificação dos dados entre o conta-voltas e o software de gestão de corrida.

No caso de voltas perdidas por avaria do sistema de contagem, a Direcção de Prova pode interromper a corrida para resolução do problema, prossequindo a prova tal como estava ou repetindo a calha, segundo critérios de decisão própria e inapelável.

Reclamações

Se algum piloto ou equipa decidir protestar algum carro com base no incumprimento dos regulamentos técnicos, pode fazê-lo nos seguintes termos:

- Até 5 minutos após o termo da corrida e divulgação do resultado final, mediante o pagamento de um depósito de **€100**.
- O carro protestado é verificado e reclassificado ou desclassificado.
- O concorrente que apresentou o protesto apenas é reembolsado do depósito no caso da reclamação ser procedente.



Disposições gerais

Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção de Prova, segundo critérios de justiça e proporcionalidade, sendo inapeláveis.

A inscrição nas provas implica a aceitação voluntária dos regulamentos técnico e desportivo.



v.2026.01