



GT CLÁSSICOS + SPORT-PROTÓTIPOS REGULAMENTO TÉCNICO 2026

1.0 - CARROS

1.1 - Réplicas à escala 1/24 de viaturas de competição de Grande Turismo que tenham participado em provas oficiais FIA até 1974.

1.2 - Réplicas à escala 1/24 de viaturas de competição de Sport-protótipos que tenham participado em provas oficiais FIA até 1966.

1.1.1 - Peso mínimo total do carro pronto a correr: 150g.

2.0 - CARROÇARIAS

2.1 - Apenas são permitidas carroçarias que repliquem fielmente os modelos originais. Modelos de classes de slot "semi-escala" que adulteram o realismo dos modelos originais não são permitidos.

2.2 - As carroçarias devem cobrir, obrigatoriamente, todos os componentes mecânicos. Não são admitidas carroçarias cortadas de forma diferente dos modelos originais.

2.3 - São permitidos os seguintes materiais para realização da carroçaria, desde que tenham um peso mínimo de 20g:

3.3.1 - Plástico injectado;

3.3.2 - Fibra de vidro laminada;

3.3.3 - Lexan;

3.3.4 - Impressão 3D.

2.4 - É obrigatória a pintura dos modelos seja por pintura original, seja por pintura que replique uma viatura real.

2.5 - É obrigatório o uso de uma bandeja em material livre, que replique o cockpit interior do automóvel, devendo conter os seguintes elementos em formato realista:

2.5.1 - Painel de instrumentos;

2.5.2 - Volante;

2.5.3 - Piloto e bacquet;

2.5.4 - Capacete em plástico duro (Plástico ou resina).

2.6 - É obrigatório o uso das partes transparentes como vidros e faróis originais da viatura de competição, em material livre, desde que seja transparente.

3.0 - CHASSIS

3.1 - De construção livre relativamente a desenho e materiais. Todos os componentes mecânicos devem ser ligados por parafusos. É proibida a ligação de componentes metálicos por soldadura. Apenas os fios do motor podem ser soldados.

4.1.1 - A placa base é obrigatoriamente metálica, **feita de latão, alumínio ou aço. Espessura mínima 1.5mm.**

As restantes peças podem ser metálicas ou em materiais compósitos e/ou plásticos.

3.1.2 - São permitidos componentes com basculações/suspensões de desenho e conceção livre, nomeadamente:

- "H" de basculação da carroçaria;
- "T" do eixo dianteiro/patilhão;

3.1.3 - É proibido o uso de bancada do motor ou qualquer outro tipo de suspensão do eixo traseiro.

- 3.2. - Só pode ser usado um patilhão e este deve estar oculto sob a carroçaria. Comprimento máximo da lâmina: 28mm.
- 3.3. - Parafusos livres, desde que sejam M2 ou M3.
- 3.4. - Proibido o uso de ímanes para além dos originais pertencentes ao motor.
- 3.5. - Altura mínima do chassis à placa de medição é 1mm, considerada no momento da verificação técnica.

4.0 - EIXOS/RODAS/TRANSMISSÃO

- 4.1 - Eixos livres quanto a marcas e materiais desde que sejam de Ø3mm.
- 4.2 - É permitido o uso de rolamentos de marca livre para eixo de Ø3mm.
- 4.3 - Largura máxima das vias dianteiras e traseiras é confinada à largura da carroçaria, com um máximo de 80mm.
- 4.4 - Rodas traseiras:
 - 4.4.1 - Pneus em espuma preta de marca livre com largura máxima de 13mm e diâmetro entre 18,50mm e 24,00mm.
 - 4.4.2 - Jantes com largura máxima de 13mm e diâmetro de 13 a 17mm.
- 4.5 - Rodas dianteiras:
 - 4.5.1 - Pneus em espuma preta de marca livre com largura mínima de 5mm e diâmetro entre 18,50mm e 24,00mm, podendo ser envernizadas.
 - 4.5.2 - Jantes com largura mínima de 5mm e diâmetro entre 13 e 17mm.
- 4.6 - **Apenas as jantes fechadas levam tampões.**
- 4.7 - Transmissão por pinhão e cremalheira. Livre quanto a marcas, materiais e número de dentes, desde que sejam de Passo 50.

5.0 - ALIMENTAÇÃO

- 5.1 - Motor único de caixa curta modelo SRP 25000.
- 5.2 - **Os motores serão objeto de medição a 12 volts a quando das verificações técnicas, não podendo apresentar parâmetros superiores a 30.000 RPM e 0,6 UMS.**
- 5.3 - Palhetas e cabos de alimentação do motor livres.

6.0 - OUTROS

- 6.1 - Os casos omissos serão decididos pela organização.
- 6.2 - A inscrição no presente campeonato implica o conhecimento e aceitação do presente regulamento.

5.2