



PROVAS DE VELOCIDADE REGULAMENTO DESPORTIVO 2026

I. ORGANIZAÇÃO:

§ Clube de Slot Invictus, Rua Henrique Bravo, 7206 - S. Mamede de Infesta. GPS: 41.2647424,-8.0838656.

II. TIPO DE CORRIDA:

§ Individual, sprint, 6 Calhas x 5 minutos.

III. PISTAS:

§ Pista de Madeira, 6 calhas..

Alimentação: 6 Fontes de Laboratório 5A, reguladas a **11v para motores Brushless e a 12 v para motores**

Brush.

Conta-voltas: DS. Tomados dos comandos: Compatível DS. Software de corrida: TIC-TAC.

§ Pista Carrera, 6 calhas.

Alimentação: 6 Fontes de Laboratório 5A, reguladas a **12v para motores Brushless e a 13.5V para motores Brush.**

Conta-voltas: DS. Tomados dos comandos: Compatível DS. Software de corrida: TIC-TAC.

IV. INSCRIÇÕES:

§ No dia de prova: **sócios CSI 6€ / não sócios 10€.**

V. CARROS AUTORIZADOS:

§ Os permitidos pelos regulamentos técnicos.

VI. HORÁRIO DE PROVAS:

Provas à sexta-feira.

21h30 – Verificações e fecho da pista.

22h00 - Qualificação;

22h30 - Prova;

24h00 - Divulgação de Resultados e Pódio.

Provas ao Sábado.

15h00 – Verificações e fecho da pista.

15h30 - Qualificação;

16h00 - Prova;

19h00 - Divulgação de Resultados e Pódio.

VII. VERIFICAÇÕES TÉCNICAS:

§ Realizadas segundo os Regulamentos Técnicos.

§ **Deixa de ser obrigatório a homologação dos motores Brush em virtude da medição das rotações e UMS conforme os regulamentos técnicos. No caso dos motores Brushless não precisam de ser homologados.**

VIII. ORDEM DAS CALHAS E MANGAS:

§ 1-3-5-6-4-2-**V**

§ Os concorrentes são distribuídos por mangas de 6 pilotos pela ordem inversa da qualificação. 1º classificado, última manga, calha 1, etc. Havendo calhas virtuais são para os melhores classificados na qualificação, iniciando na calha 1. Caso seja necessário, serão realizadas mangas com calhas virtuais. A paragem para calhas virtuais é feita uma vez realizada a calha 2. A entrada após pausa é realizada na calha 1.

IX. CLASSIFICAÇÕES E PONTUAÇÕES:

§ O apuramento do resultado por prova é feito pelo total de voltas realizadas nas 6 calhas + os parciais em metros da última calha, o apuramento dos parciais é feito pelo sistema eletrónico.

§ Para a classificação do campeonato desconta-se a pior classificação, ou uma falta. Em caso de empate na classificação do campeonato, o primeiro fator de desempate é o maior número de voltas, o segundo o maior número de vitórias, o terceiro de segundos lugares, etc.

§ As pontuações em cada prova da distribuídas da seguinte forma:

1º Lugar - 30 Pontos;	6º Lugar - 14 Pontos;	11º Lugar - 7 Pontos;	16º Lugar - 2 Pontos;
2º Lugar - 24 Pontos;	7º Lugar - 12 Pontos;	12º Lugar - 6 Pontos;	Restantes - 1 Ponto.
3º Lugar - 20 Pontos;	8º Lugar - 10 Pontos;	13º Lugar - 5 Pontos;	
4º Lugar - 18 Pontos;	9º Lugar - 9 Pontos;	14º Lugar - 4 Pontos;	
5º Lugar - 16 Pontos;	10º Lugar - 8 Pontos;	15º Lugar - 3 Pontos;	

X. OBRIGAÇÕES DOS CONCORRENTES:

§ Apenas é permitido alinhar um carro por piloto, devendo conservar a mesma carroçaria e o mesmo chassis ao longo de toda a prova.

§ Os pilotos são obrigados a exercer funções de pistagem num mínimo de 6 calhas, nas mangas em que não participem, segundo as instruções da direção de prova. A ausência ou o abandono das funções de pistagem resulta na desclassificação do piloto na prova. O piloto pode fazer-se substituir, momentaneamente, nas funções de pistagem desde que seja por outro piloto reconhecidamente praticante de slot.

§ Qualquer incumprimento do regulamento técnico e desportivo implica a desclassificação do concorrente na prova.

XI. INCIDENTES DE CORRIDA:

§ É proibida a paragem voluntária do carro na reta da meta. Qualquer paragem para reparações ou afinações deve ser realizada na área da pista designada de "Pit Stop".

§ Os pistadores não podem abandonar as suas funções para assistir carros avariados.

§ É obrigatória a paragem e reparação em tempo de prova, de partes soltas dos carros, como carroçarias e outras pequenas peças tais como, ailerons e difusores. **A reparação tem que ser feita durante a calha do acidente.**

§ Quando o carro sai da calha e fica em zonas inacessíveis aos pistadores, tais como, debaixo da ponte, recta da meta e caídas a baixo da pista (os pneus devem ser limpos com fita), o piloto pode pedir a pausa da corrida dizendo: "Pausa" ou "Track". O Director de Prova, pode, também, pausar a corrida se considerar que existam acidentes com vários carros ou peças soltas na pista. A pausa da corrida por saídas simultâneas de vários carros é uma prerrogativa exclusiva do Director de Prova, pelo que o pedido de Pausa, por este motivo, pelos pilotos ou equipas é inválida.

§ As voltas perdidas no caso do carro passar o contador de voltas na calha errada não são consideradas manualmente. Serão consideradas apenas no caso do sistemas de contagem de voltas faça esse cálculo automaticamente. No caso de voltas perdidas por avaria do sistema de contagem, a Direcção de Prova pode interrompê-la, para resolução do problema, prosseguindo a prova tal como estava ou repetindo a calha, segundo critérios de decisão própria e inapelável.

XII. RECLAMAÇÕES:

§ Se algum piloto ou equipa decidir protestar algum carro com base no incumprimento dos regulamentos técnicos, pode fazê-lo nos seguintes termos:

- Até 5 minutos após o termo da corrida e divulgação do resultado final. Pagar um depósito de 100€. O carro protestado é verificado e reclassificado ou desclassificado. O Piloto ou equipa que apresentou o protesto se o ganhar é reembolsado do depósito. Caso o perca, perde igualmente o valor do depósito.

XIII. OUTROS:

§ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção de Prova, segundo critérios de justiça e proporcionalidade, sendo inapeláveis.

§ A inscrição nas provas implica a aceitação voluntária dos regulamentos técnico e desportivo.