

Regulamento desportivo

1/24 - Turismos BRM

Organização

Clube de Slot Invictus, Rua Henrique Bravo, 7206 - Fração 6
4465-160 - S. Mamede de Infesta

GPS: 41.2647424,-8.0838656

Tipo de corrida

Individual, sprint, 6 calhas x 5 minutos.

Pista

Circuito Vladimiro Barros, pista Carrera de 6 calhas.

Alimentação

6 Fontes de Laboratório 10A, reguladas a 13.5V.

Cronometragem

Conta-voltas DS e software de gestão de corrida Tic-Tac.

Tomadas dos comandos

Compatível com DS.

Inscrições

A inscrição em cada prova terá um custo de **€5.00** para *sócios do CSI* ou de **€7.50** para *não-sócios*.



Calendário e horário das provas

Datas

P1 - 3 de Outubro de 2025

P2 - 10 de Outubro de 2025

P3 - 31 de Outubro de 2025

P4 - 14 de Novembro de 2025

P5 - 5 de Dezembro de 2025

Horário

21h30 - Verificações técnicas;

22h00 - Qualificação;

22h30 - Corrida;

24h00 - Divulgação de Resultados e Pódio.

Verificações técnicas

Realizadas segundo o Regulamento Técnico.

Apenas são permitidos os motores que apresentem marcação CSI.

Qualificação

A calha para a realização da Qualificação será sorteada para cada prova, sendo a mesma para todos os concorrentes.

Os concorrentes serão ordenados para a Qualificação pela classificação do campeonato, ou por sorteio se ainda não tiverem participado em nenhuma prova.

Cada concorrente disporá de **um minuto** na calha determinada para estabelecer a sua volta mais rápida.



Em caso de empate, o desempate será favorável ao concorrente que tenha efectuado a segunda volta mais rápida. Se persistir o empate, será classificado primeiro o concorrente que tenha realizado a Qualificação mais cedo.

Organização das mangas para a corrida

Distribuição dos concorrentes

Os concorrentes poderão escolher a calha em que iniciarão a corrida pela ordem obtida na Qualificação. Se pretenderem correr numa manga anterior à que lhes corresponderia, devem manifestar essa intenção antes de se iniciar a Qualificação.

Ordem das calhas

1-3-5-6-4-2

Caso seja necessário, serão realizadas mangas com calhas virtuais. A paragem para calhas virtuais é feita uma vez realizadas as calhas 2 ou calhas 2 e 5. A entrada após a pausa é realizada na calha 1 ou calhas 1 e 6.

Durante a troca de calhas, não é permitida a utilização de ferramentas, lubrificantes ou produtos de limpeza.

No final de cada manga, os modelos serão devolvidos ao Parque Fechado e apenas poderão ser levantados no final da prova.

Classificações e pontuações

O apuramento do resultado por prova é feito pela soma das voltas realizadas nas 6 calhas com os parciais em metros da última calha.

Os concorrentes poderão participar com modelos de cada classe em quantas provas pretenderem, mas apenas serão considerados para a ordenação da classificação final do campeonato os **2 melhores resultados obtidos com modelos da classe <1300** e os **2 melhores resultados obtidos com modelos da classe >1300**.



Em caso de empate na classificação do campeonato, o primeiro factor de desempate é o maior número de vitórias à classe, o segundo o maior número de segundos lugares à classe e assim sucessivamente, até se esgotarem todas as participações dos concorrentes. Se o empate persistir, o seguinte factor de desempate é o maior número de vitórias à geral, seguido do maior número de segundos lugares à geral e assim sucessivamente, até se esgotarem todas as participações dos concorrentes.

Se ainda assim o empate se mantiver, o desempate será favorável ao concorrente que tiver obtido o maior somatório de voltas e metros realizados nas quatro provas consideradas para a ordenação da classificação final.

Pontuação por corrida

As pontuações em cada prova serão distribuídas consoante a posição na classe da seguinte forma:

1º Lugar - 30 Pontos; 2º Lugar - 24 Pontos; 3º Lugar - 20 Pontos; 4º Lugar - 18 Pontos;

5º Lugar - 16 Pontos; 6º Lugar - 14 Pontos; 7º Lugar - 12 Pontos; 8º Lugar - 10 Pontos;

9º Lugar - 9 Pontos; 10º Lugar - 8 Pontos; 11º Lugar - 7 Pontos; 12º Lugar - 6 Pontos;

13º Lugar - 5 Pontos; 14º Lugar - 4 Pontos; 15º Lugar - 3 Pontos; 16º Lugar - 2 Pontos;

Restantes - **1 Ponto.**

Obrigações dos concorrentes

Apenas é permitido alinhar um carro por piloto, devendo conservar a mesma carroçaria e o mesmo chassis ao longo de toda a prova.

Os pilotos são obrigados a exercer funções de pistagem num mínimo de 6 calhas, nas mangas em que não participem, segundo as instruções da direção de prova. A ausência ou o abandono das funções de pistagem resulta na desclassificação do piloto na prova.

O piloto pode fazer-se substituir, momentaneamente, nas funções de pistagem desde que seja por outro piloto reconhecidamente praticante de slot.

Qualquer incumprimento do regulamento técnico e desportivo implica a desclassificação do concorrente na prova.

Incidentes de corrida

Qualquer paragem para reparações e/ou afinações só pode ser realizada na área da pista designada de **"Pit Lane"**.

Os pistadores não podem abandonar as suas funções para assistir carros avariados.

É obrigatória a paragem e reparação em tempo de prova de partes significativas soltas dos carros, como carroçarias ou rodas. No caso de elementos menores, como ailerons ou tampões, a reparação pode ser efectuada no tempo de mudança de calha.

Quando o carro sai da calha e fica em zonas inacessíveis aos pistadores, tais como debaixo da ponte, recta da meta e caídos abaixo da pista, o piloto pode pedir a pausa da corrida dizendo: **"Pausa"** ou **"Track"**.

O Director de Prova, pode, também, pausar a corrida se considerar que existam acidentes com vários carros ou peças soltas na pista. A pausa da corrida por saídas simultâneas de vários carros é uma prerrogativa exclusiva do Director de Prova, pelo que o pedido de Pausa, por este motivo, pelos pilotos é inválido.

As voltas perdidas no caso do carro passar o sensor de contagem de voltas na calha errada serão consideradas através da verificação dos dados entre o conta-voltas e o software de gestão de corrida.

No caso de voltas perdidas por avaria do sistema de contagem, a Direcção de Prova pode interromper a corrida para resolução do problema, prossequindo a prova tal como estava ou repetindo a calha, segundo critérios de decisão própria e inapelável.

Reclamações

Se algum piloto ou equipa decidir protestar algum carro com base no incumprimento dos regulamentos técnicos, pode fazê-lo nos seguintes termos:

- Até 5 minutos após o termo da corrida e divulgação do resultado final, mediante o pagamento de um depósito de **€100**.
- O carro protestado é verificado e reclassificado ou desclassificado.
- O concorrente que apresentou o protesto apenas é reembolsado do depósito no caso da reclamação ser procedente.



Disposições gerais

Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção de Prova, segundo critérios de justiça e proporcionalidade, sendo inapeláveis.

A inscrição nas provas implica a aceitação voluntária dos regulamentos técnico e desportivo.



v.2025.01